

# NAVODILA ZA ORGANIZACIJO TURNIRJEV MLAJŠIH CICIBANOV U7

**IGRIŠČE** 26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).

**ŽOGA** Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.

**NAČIN IGRANJA** 3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.

**ORGANIZACIJA TURNIRJA** Klub, ki organizira turnir vzpostavi komunikacijo z ostalimi klubi pred turnirjem. Zadolžen je za postavitev igrišč kot predvidevajo propozicije in voditi turnir po predvidenem sistemu.

**IGRALNI ČAS** Igralni čas vsake tekme je odvisno od števila ekip. Skupni igralni čas ne sme presegati 50 min.

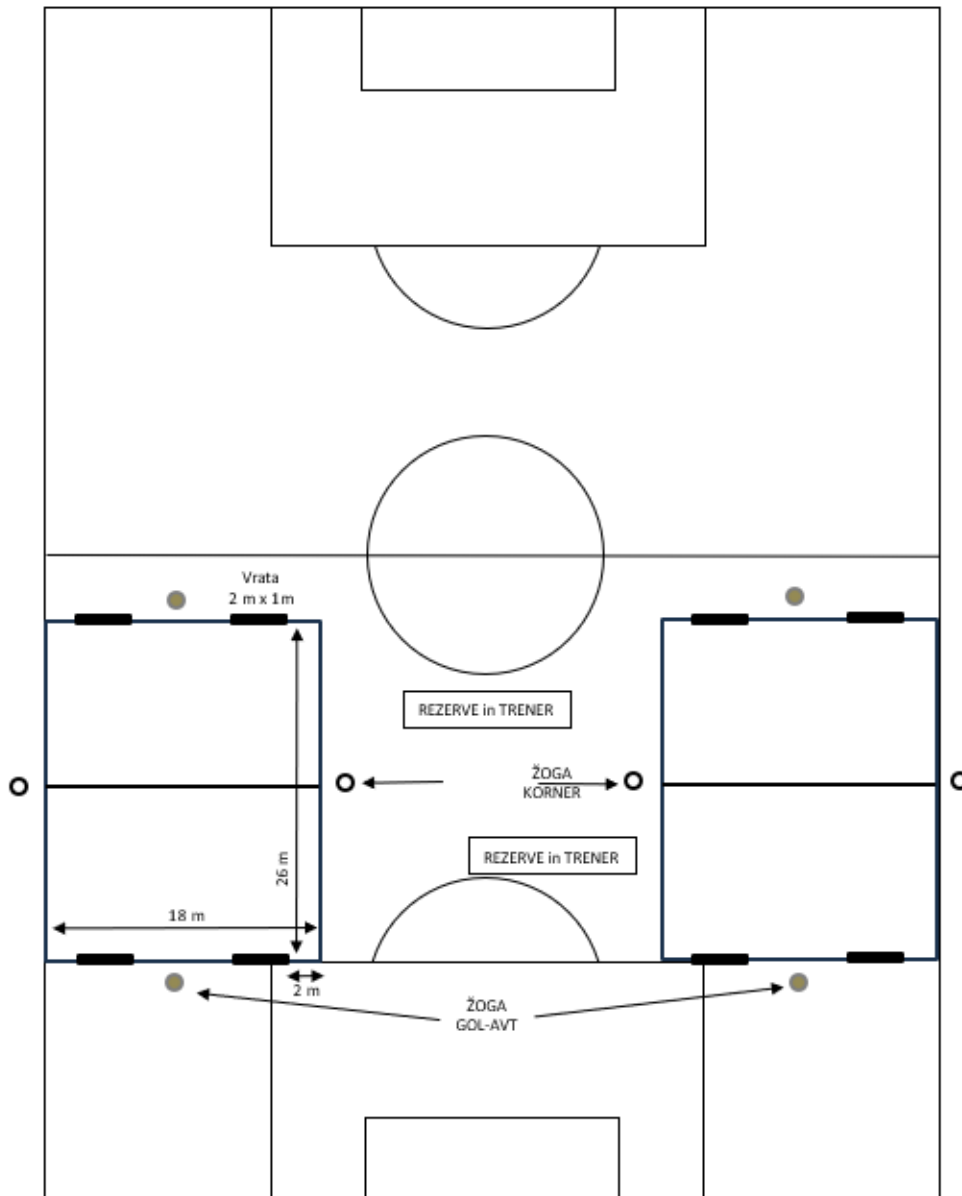
**RAZPORED TEKEM** Primer 4 ekip: tekma 1- 1:4 in 2:3; tekma 2- 1:2 in 4:3; tekma 3- 3:1 in 2:4.

**PRIMER NA IGRIŠČU**

1. KROG:  
EKIPA 1 : EKIPA 4 (15 min)  
EKIPA 2 : EKIPA 3 (15 min)

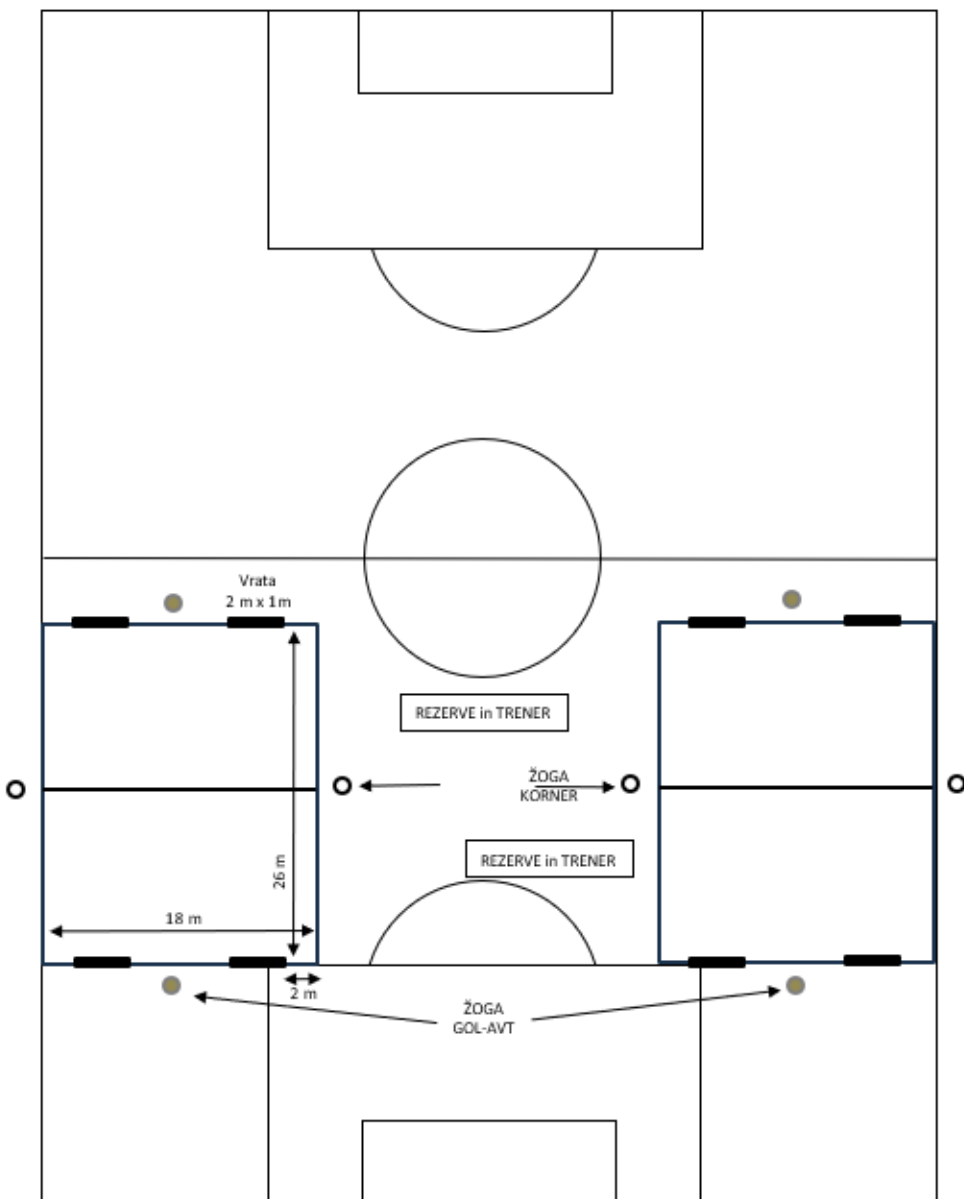
2. KROG:  
EKIPA 1 : EKIPA 2 (15 min)  
EKIPA 4 : EKIPA 3 (15 min)

3. KROG:  
EKIPA 1 : EKIPA 3 (15 min)  
EKIPA 2 : EKIPA 4 (15 min)



*Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.*

## PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH CICIBANOV U7



Slika 1: Igrišče za igro 3 : 3.

### IGRIŠČE

26 m x 18 m. Štiri nogometna vrata 2 x 1 m (lahko so označena tudi s palicami ali stožci).

### ŽOGA

Velikost št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4.

### NAČIN IGRANJA

3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču brez vratarjev.

### ORGANIZACIJA IGRANJA

Tekmovanje bo organizirano v obliki turnirja.

### IGRALNI ČAS

Skupni igralni čas ne sme presegati 50 minut.

### ŠTEVILO IGRALCEV

Maks. število prijavljenih igralcev ene ekipe je osem (8). V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

### UDRACI, VMETAVANJA,..

Začetni udarec, avt, kot se izvajajo s podajo ali vodenjem. Kot se izvaja na označenem klobučku na stičišču sredinske in vzdolžne črte. Gol-avt se izvaja na označenem klobučku med malimi vrati.

### DODATNA PRAVILA

V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata.

Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.